

Regulamin Mistrzostw Polish Formula 1 Series AsapRace

(dostępny również na stronie: <https://polishformulaseries.pl/regulamin/>)

SPIS TREŚCI:

§1. Wstęp	2
§2. Wyjaśnianie pojęć	2
§3. Postanowienia ogólne	4
§4. Zapisy	5
§5. Dzień Wyścigowy	5
§6. Punktacja	6
§7. Nazewnictwo oraz Malowania zespołów	7
§8. Kary i skargi	8
§9. Obecności i nieobecności	9
§10. Delegacja Polish Formula Judges	10
§11. Postanowienia końcowe	10

§1. Wstęp

1. Organizatorem mistrzostw jest Polish Formula Series, dalej zwanym Organizatorem. Prawo do jakichkolwiek czynności związanych z Mistrzostwami przysługuje jedynie osobom wyznaczonym przez Polish Formula Series, jako Administracja Mistrzostw.
2. Organizator Mistrzostw zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie z koniecznością poinformowania społeczności o zmianach.
3. Polish Formula Series w zakresie przeprowadzania Mistrzostw wykorzystuje symulator Assetto Corsa wraz z przeznaczonym Serwerem.
4. Organizator uprawnia Administrację Mistrzostw do zarządzania Zawodami. W przypadku braku osób o odpowiednich uprawnieniach Zawody zostaną przesunięte bądź anulowane.
5. W celu wzięcia udziału w Zawodach, każdy Użytkownik ma obowiązek założyć konto na Platformie Discord oraz dołączyć na specjalny Serwer oraz zaakceptować niniejszy regulamin Mistrzostw.

§2. Wyjaśnianie pojęć

1. **Organizator** - strona zapewniająca przeprowadzenie Zawodów w zgodzie z obowiązującym prawem oraz Regulaminem Mistrzostw.
2. **Polish Formula Series** - bezpłatne Mistrzostwa internetowe w dyscyplinie Digital Motorsport.
3. **Użytkownik** - osoba fizyczna obecna na serwerze Discord Mistrzostw.
4. **Kierowca** - osoba fizyczna, która zgłosiła swój udział w Zawodach.
5. **Zespół** - wirtualna organizacja założona przez Użytkownika w celach e-sportowych, zrzeszająca Kierowców biorących udział w Zawodach.
6. **Administracja Mistrzostw** - grupa wyznaczonych osób z udzielonymi uprawnieniami od Organizatora w celu nadzoru Zawodów.

7. **Symulator** - ogólnodostępny symulator Assetto Corsa na platformie Steam, która jest wykorzystywana w celu uczestnictwa w Zawodach.
8. **Zawody** - dzień wyścigowy, rozgrywane w formie wieloosobowej, na specjalnie wyznaczonym Serwerze, w którym mogą wziąć udział Kierowcy.
9. **Serwer** - miejsce online Gry, gdzie odbywają się Zawody.
10. **Steam** - platforma, na której należy posiadać konto oraz Grę by wziąć udział w Zawodach.
11. **Discord** - platforma, na której należy posiadać konto oraz dołączyć na wyznaczony Serwer.
12. **Content Manager** - program, który należy zainstalować, by uzyskać poprawne połączenie z Serwerem.
13. **Modyfikacja** - zestaw plików, który należy zainstalować by brać udział w Zawodach.
14. **Dzień Wyścigowy** - dzień, w którym rozgrywają się Zawody na żywo (kwalifikacje oraz dwa wyścigi)
15. **Delegacja Polish Formula Judges** - sędziowie odpowiedzialni za prawidłowy przebieg Dnia Wyścigowego.
16. **Społeczność** - zbiorowość ludzi, w której interakcje odbywają się za pośrednictwem Internetu.

§3. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin obowiązuje wszystkich Użytkowników społeczności Mistrzostw Polish Formula Series
2. Bez względu na świadomość zawodnika o zasadach, Organizator zastrzega sobie prawo do karania go według regulaminu. Wszelkie kwestie, nieujęte w niniejszym regulaminie są regulowane przez Organizatora Mistrzostw.

3. Organizator zobowiązuje się do powiadomienia Społeczności w przypadku zmian w regulaminie poprzez platformę Discord.
4. Kanały komunikacji Kierowców z Organizatorem Mistrzostw:
 - a) komunikacja e-mail: kontakt@polishformulaseries.pl
 - b) serwer Discord pod adresem: <https://polishformulaseries.pl/dc>
 - c) w nagłych przypadkach Organizator zastrzega możliwość używania określonego przez siebie kanału komunikacji lub wskazania nowego.
5. Kierowcy startujący w Polish Formula Series tworzą wizerunek Mistrzostw, wobec czego wymaga się od nich akceptowalnego poziomu kultury osobistej oraz okazywania szacunku każdemu Użytkownikowi w Społeczności Polish Formula Series.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do ukarania bądź całkowitego odsunięcia zawodnika od udziału w Zawodach, jeżeli uzna, iż jego zachowanie poza zawodami bądź w Społeczności narusza dobre imię Mistrzostw.
7. Uczestnikiem mistrzostw może zostać także Administracja Mistrzostw, jednakże nie mogą sprawować funkcji delegata Polish Formula Judges, dalej zwanym PFJ bądź Sędzią.
8. Zgłoszenie udziału Zespołu bądź Kierowcy następuje poprzez zapisanie się do Mistrzostw. Jest to równoznaczne z akceptacją Regulaminu i potwierdzeniem, iż Kierowca spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Mistrzostwach.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak należytego łącza internetowego Kierowcy uprawniającego go do udziału w Mistrzostwach.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błędy w grze oraz/lub w oprogramowaniu nie wynikające z działania organizatora.
11. Wizualne oraz dźwiękowe poprawki do gry są dozwolone, o ile nie wpływają na silnik symulacji i nie tworzą nieuczciwej przewagi lub nie

wpływają na innych kierowców. Oszukiwanie będzie skutkować dożywotnim wykluczeniem z Mistrzostw.

12. W przypadku zaistnienia sprawy niezapisanej w Regulaminie Organizator ma prawo postąpić tak, jak uzna za stosowne.
13. Zabrania się używania Multikont.
14. Obowiązkiem jest rejestracja na Platformie Discord oraz logowanie się na serwery Zawodów swoim autentycznym imieniem i nazwiskiem.

§4. Zapisy

1. Jedyną poprawną drogą zapisu do Mistrzostw jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego udostępnionego przez Organizatora.
 - 1.1. Każda inna forma zgłoszenia jest nieważna.
2. W celu wyłonienia stawki Kierowców będzie decydować data oraz godzina zapisu.

§5. Dzień Wyścigowy

1. Do połączenia się z serwerem na którym przeprowadzany jest Dzień Wyścigowy wymagane są:
 - Aktywne konto na platformie Steam
 - Oryginalna kopia symulatora Assetto Corsa
 - Program Content Manager
 - Modyfikacja bolidu Formuły 1 - [RSS Formula Hybrid 2017 by pietrekk](#)
 - Aktualne malowania
 - Odpowiedni tor dla danej rundy Zawodów
 - Modyfikacje: Helicorsa, BlueFlags

Polecane modyfikacje: Crew Chief (funkcja inżyniera głosowego)
2. Kierowcy muszą posiadać stabilne łącze internetowe, osoby przekraczające próg 150ms (ping) mogą zostać wyrzucone z sesji. Podczas jazdy **nie zalecamy** korzystać z tych typów połączeń internetowych: WI-FI/3G/4G/GSM.
3. Aby połączyć się z Serwerem wystarczy kliknąć link na platformie Discord znajdujący się w kanale #race-day
4. Zawody zawsze są rozgrywane w Soboty o godzinie 20:00 czasu Polskiego.

5. Obowiązuje kalendarz Mistrzostw opublikowany na [stronie](#) bądź na specjalnym kanale na platformie Discord.
 - 5.1. Kalendarz może ulec zmianie w przypadku, gdy wystąpią problemy uniemożliwiające rozegranie konkretnego Dnia Wyścigowego. Organizator zobowiązuje się do poinformowania Kierowców o zmianach w kalendarzu.
6. Kierowca zobowiązany jest logować się jednakowymi danymi Imię oraz Nazwisko zgodnie z §3 pkt. 14.
7. Przejawy niesportowego zachowania podczas Zawodów mogą być karane.
8. Zabrania się korzystania z funkcji “Back to Pits”.
 - 8.1. W przypadku skorzystania z funkcji “Back to Pits” Kierowca nie może wrócić do rywalizacji.
9. Pozycje na starcie do wyścigu są ustalane z sesji kwalifikacyjnej i na jej podstawie ustawia się drugi wyścig z odwróconych pól startowych.
 - 9.1. Odwrócone pola startowe obowiązują dla pozycji od 1 do 10 włącznie.
10. Aby zostać sklasyfikowanym w wynikach potrzebnym jest przejechanie 90% dystansu wyścigu.
11. W kwestiach spornych lub nieobjętych Regulaminem decydujący głos posiadają członkowie Administracji Mistrzostw.

§6. Punktacja

1. Zwycięzcą sezonu zostaje osoba, która na koniec sezonu (po odliczeniu punktów karnych) będzie mieć największą sumę punktów.
2. W przypadku remisu punktowego decyduje ilość wyższych miejsc na podium. Aby zostać sklasyfikowanym w wynikach potrzebnym jest przejechanie 90% dystansu wyścigu.
3. W przypadku ukończenia równo bądź poniżej 50% dystansu wyścigu zostaje naliczone 50% nominalnej punktacji.
4. W trakcie rozgrywek funkcjonuje następująca punktacja (wyścig odwrócony jest tak samo punktowany):

<i>MIEJSCE 1</i>	<i>25 PUNKTÓW</i>
<i>MIEJSCE 2</i>	<i>20 PUNKTÓW</i>
<i>MIEJSCE 3</i>	<i>17 PUNKTÓW</i>

MIEJSCE 4	13 PUNKTÓW
MIEJSCE 5	11 PUNKTÓW
MIEJSCE 6	10 PUNKTÓW
MIEJSCE 7	9 PUNKTÓW
MIEJSCE 8	8 PUNKTÓW
MIEJSCE 9	7 PUNKTÓW
MIEJSCE 10	6 PUNKTÓW
MIEJSCE 11	5 PUNKTÓW
MIEJSCE 12	4 PUNKTY
MIEJSCE 13	3 PUNKTY
MIEJSCE 14	2 PUNKTY
MIEJSCE 15 oraz niżej	1 PUNKT

Dodatkowe 2 punkty za zdobycie najszybszego czasu w kwalifikacjach.

§7. Nazewnictwo oraz Malowania zespołów

1. Organizator oraz Administratorzy Mistrzostw nie ponoszą odpowiedzialności za nazwy bądź wykorzystanie znaków towarowych marek i produktów (czy innych znaków zastrzeżonych) użytych na malowaniach aut bądź w nazwach zespołu dostarczonych przez Kierowców. **Wszelkie roszczenia w sprawie kompensacji czy legalne żądania zakazu używania owych znaków mają być kierowane bezpośrednio do Kierowców.**
2. Malowanie zespołu nie może zawierać elementów uznawanych powszechnie za wulgarne, obraźliwe oraz być sprzeczne z obowiązującym prawem.
3. Wymagane od zespołu startującego w Polish Formula Series jest wyeksponowanie numeru zawodnika, dla łatwiejszej jego identyfikacji.

4. Malowanie zespołu powinno być przygotowane i przesłane do Administracji Mistrzostw maksymalnie *dwa dni* przed rozpoczęciem pierwszej rundy zawodów.
5. Malowanie zespołu można modyfikować podczas sezonu, poprawka zostanie wgrana na serwer jeżeli Zespół prześle je Administracji Mistrzostw maksymalnie *dwa dni* przed kolejną rundą Zawodów.

§8. Kary i skargi

1. Sędziowie w mistrzostwach mogą ukarać zawodnika następującymi werdyktami:
 - Reprimenda,
 - Punkty karne o wartościach z zakresu od 0 do 40.
 - Warianty sekundowe do wyniku wyścigu o wartościach z zakresu od 0 do 30.
 - Kara przejechania Alei Serwisowej
 - Wykluczenie z kwalifikacji,
 - Wykluczenie z Dnia Wyścigowego
 - Wykluczenie z wyników wyścigu,
 - Wykluczenie z obecnego sezonu Mistrzostw **Polish Formula Series**
2. Kara może być również nadana za wulgarne lub/i niepożądane zachowanie tekstowe bądź głosowe w stosunku do każdego w Społeczności.
3. Zebranie dwóch reprimend skutkuje dodatkem 12 punktów karnych dla zawodnika.
4. Zbiór 25 punktów karnych skutkuje natychmiastowym wykluczeniem z kwalifikacji na których zaznaczymy obecność w Mistrzostwach. Wykluczenie z kwalifikacji można maksymalnie otrzymać dwa razy. W przypadku następnego razu skutkuje to wykluczeniem z kolejnego weekendu mistrzostw.
5. Zbiór 75 punktów karnych skutkuje natychmiastowym wykluczeniem z kolejnego weekendu zawodów. Wykluczenie z kolejnego weekendu zawodów na którym zaznaczymy obecność można uzyskać maksymalnie dwa razy. W przypadku następnego razu skutkuje to wykluczeniem z obecnego sezonu Mistrzostw, bez możliwości dołączenia w trakcie trwającego sezonu. Obejście tej blokady poprzez tworzenie innych kont będzie skutkowało permanentnym wykluczeniem ze społeczności Mistrzostw.

6. Kierowca, który otrzyma karę wykluczenia z kwalifikacji bądź z weekendu wyścigowego musi ją odbyć podczas zawodów na których się pojawi.
7. Kierowcy mają prawo do złożenia skargi nie później niż 48 godziny po zakończeniu Dnia Wyścigowego.
 - 7.1. Wszelkie skargi po terminie nie będą sprawdzane.
8. Kierowcy nie posiadają prawa odwołania od werdyktu sędziowskiego.
9. Skargi muszą posiadać konkretny odnośnik do opisywanego zdarzenia.
10. Punkty karne resetują się wraz z rozpoczęciem nowego sezonu.

§9. Obecności i nieobecności

1. Kierowca zobowiązany jest do zgłoszenia swojej obecności w nadchodzących zawodach najpóźniej 24 godziny przed startem Dnia Wyścigowego.
 - 1.1. Jeżeli Kierowca nie zaznaczy swojej obecności bądź nieobecności otrzymuje 3 punkty karne.
2. Wybór obecności następuje na platformie Discord, kierowca zobowiązany jest wybrać reakcję.
3. W przypadku trzeciej nieobecności Kierowca jest odsuwany od startów w Zawodach przez Administrację Mistrzostw.
 - 3.1. W sytuacjach nagłych należy kontaktować się z Administracją Mistrzostw, podając zasadną przyczynę nieobecności.

§10. Delegacja Polish Formula Judges

1. Nad poprawnością przebiegu Mistrzostw czuwają wyznaczeni przez Organizatora - Sędziowie Polish Formula Judges, dalej zwanym PFJ.
2. Delegacja PFJ dzieli się następująco:
 - Przewodniczący PFJ,
 - Dyrektor Wyścigu,
 - Sędziowie PFJ
3. Werdykty opublikowane będą na kanale nie dłużej niż 96h po zamknięciu wnoszenia skarg.
4. Komunikacja między Dyrektorem Wyścigu a Kierowcami odbywa się przez funkcję rozgłaszania (ang. broadcast) poprzez wystosowanie najpotrzebniejszych informacji.

5. Polecenia wydawane przez Dyrektora Wyścigu są wiążące.

§11. Postanowienia końcowe

1. Kierowcy mają prawo do transmitowania mistrzostw Polish Formula 3 Series w swoich mediach społecznościowych.
2. Regulamin jest dostępny do wglądu na stronie polishformulaseries.pl oraz na oficjalnym kanale [Discord Mistrzostw Polish Formula 1 Series AsapRace](#).



**Polish Formula
Series 1**